

BLZ 1		AFTREK VAN D-SCORE	AFTREK VAN E-SCORE	AFTREK VAN NEUTRAAL SCORE	OKTOBER 2017	TOESTEL
<b>GEDRAG</b>						
NIET GROETEN				0.30	PER KEER!!	
SPREKEN MET JURY	DOOR COACH OF TURNSTER			0.30	2de KEER 1.00	
SPREKEN MET TURNSTER	DOOR COACH			0.50	2de KEER 1.00, <b>MAX 1,5</b>	
INCORRECTE KLEDING				0.30		
<b>HULP:</b>	AANRAKEN	0.30		1.00	PER KEER!!	BRUG/BALK/VLOER <b>VERPLICHT</b>
	AANRAKEN			1.00	GEEN <b>MW/SE/VW!!</b> PER KEER!!	BRUG/BALK/VLOER <b>KEUZE</b>
	VOORZEGGEN			0.50	2de KEER 1.00, <b>MAX 1,5</b>	
	LICHT TOUCHEREN DOOR COACH			0.50	PER KEER!!	
	OM ONGEVAL TE VOORKOMEN			0.50		VANGEN SPRONG
TRAINER OP <b>ONGEORLOOFDE</b> PLEK				0.50	PER KEER!!	<b>BRUG MAG</b> OVERAL VOOR IEDEREEN
<b>D2 &amp; D3</b>	<b>GEOORLOOFDE PLEK:</b>	<b>BRUG:</b> OVERAL		<b>MAT:</b> MOEILIJKE ELEMENTEN		<b>BALK:</b> OP-AFSPRONG
TRAINER BINNEN 1 M TUSSEN AFZET & SPRING TOESTEL				1.00	WEL ACHTER TOESTEL	<b>D2 &amp; D3</b> SPRONG
TRAINER BINNEN 1 M TUSSEN AFZET & SPRING TOESTEL		<b>SPRONG ONGELDIG!!!!</b>				<b>D1</b> SPRONG
HULP BIJ SPRONG		<b>SPRONG ONGELDIG!!!!</b>				
ONGEORLOOFDE AANPASSINGEN AAN TOESTEL				0.50		
<b>ELEMENTEN</b>						
<b>AFWIJKEND</b>	VERWISSELEN		0.30		ÉÉNMALIG/PER OEFENING	
	TOEVOEGEN		0.30		PER KEER!!	
	ANDER DAN OMSCHREVEN	0.30				
<b>DIRECTE VERBINDING</b> WEGLATEN			0.30			
<b>WEGLATEN</b>	ONDERSTREEPT	0.30		2.00	PER KEER!!	<b>** zie tabel voor meer weglaten</b>
	NIET ONDERSTREEPT		0.10		PER KEER!!	
<b>ONHERKENBAAR</b>	ONDERSTREEPT	0.30			PER KEER!!	
	2-ZIJDIG GEVRAAGD MAAR 2X 1-ZIJDIG GEDAAN	0.30		1.00	DUS 1 ELEMENT = ONHERKENBAAR	
	HOUDING TE KORT AANHOUDEN	0.30			PER ELEMENT!!	
	▪ ELEMENT ONHERKENBAAR	<b>2 X 0.30</b>			DUS 1 X 0,30 VOOR - ELEMENT + 1 X 0,30 VOOR ONHERKENBAAR	
<b>bv.:</b> * niet op voeten landen, * geen voet op de balk na rol, * standen of opzwaaien > 45° afwijking, * geen steun na draai/zwaai/kip op brug,						
WEL HERKENBAAR, MAAR <b>MISLUKT</b> (ONDERSTREEPT)		0.30			<b>bv.:</b> spagaatsprong/beenspr. > 45° afwijking	
*OVERDOEN	D-SCORE TERUG VERDIEND			FOUTEN VOOR VAL ETC. BLIJVEN STAAN		
<b>** D1 T/M D3</b>	<b>1 X W = - 2,00</b>	<b>2/3 X W = - 4,00</b>	<b>4/5 X W = - 6,00</b>	<b>6 X W = - 8,00</b>	<b>7 OF MEER X W = - 10,00</b>	
<b>** behalve voor brug: kurbet + zwaaien</b> (zie jurysheet voor specifieke aftrek)						

BLZ 2	AFTREK VAN D-SCORE	AFTREK VAN E-SCORE	AFTREK VAN NEUTRAAL SCORE	OKTOBER 2017	TOESTEL
<b>UITVOERING</b>					
<b>ALGEMEEN</b>					
KROMME ARMEN / BENEN		0,10 - 0,50		PER ELEMENT!!	
VOETEN NIET GESTREKT		0.10		PER ELEMENT!!	
BENEN GEKRUIST (SALTO SCHROEF)		0.10		PER ELEMENT!!	
GEOPENDE BENEN/KNIEEN		0,10 - 0,30		PER ELEMENT!!	
HEUPHOEK		0,10 - 0,30		PER ELEMENT!!	
ONVOLDOENDE HURK / HOEK / STREKHOUDING		0,10 - 0,30		PER ELEMENT!!	
ONVOLDOENDE HOOGTE IN ELEMENTEN		0,10 - 0,30		PER ELEMENT!!	
EVENWICHTS BEWEGINGEN		0,10 - 0,50		PER KEER!!	
AFWIJKING VAN RECHTE LIJN / VERTIKAAL		0.10		PER ELEMENT!!	
LICHAAMSLIJNEN		0.10		PER ELEMENT!!	
HOUDING TE KORT AANHOUDEN	0.30			PER ELEMENT!!	
RITME / TEMPO		0.10		ÉÉNMALIG/PER OEFENING	BRUG
RITME + GEBRUIK BALKLENGTE		0,10 - 0,30		ÉÉNMALIG/PER OEFENING	BALK
RELATIE MUZIEK / BEWEGEN		0,10 - 0,50		ÉÉNMALIG/PER OEFENING	VLOER
'ACHTERGROND MUZIEK'		0.50		ÉÉNMALIG/PER OEFENING	VLOER
ONDER ROTATIE		0.10		ÉÉNMALIG/PER OEFENING	BRUG
AMPLITUDE ZWAAIEN		0,10 - 0,30		ÉÉNMALIG/PER OEFENING	BRUG
AMPLITUDE + HOGE RELEVES/NETTE VOETEN + ARMEN		0,10 - 0,60		ÉÉNMALIG/PER OEFENING	BALK + VLOER
ONVOLDOENDE STREKKING ELEMENTEN		0,10 - 0,30		ÉÉNMALIG/PER OEFENING	BRUG
ZEKERHEID		0.10		ÉÉNMALIG/PER OEFENING	BALK
ZEKERHEID + ARTISTICITEIT/EXPRESSIE		0,10 - 0,30		ÉÉNMALIG/PER OEFENING	VLOER
OVERDREVEN ARM BEWEGINGEN		0.10		PER KEER!!	BALK + VLOER
AARZELING / CONCENTRATIE PAUZE > 1 sec.(voor element)		0.10		PER KEER!!	BALK + VLOER
<b>EISEN AAN LICHAAMSHOUDING</b>	AFTREK VAN E - SCORE		AFTREK VAN E - SCORE		AFTREK VAN D/N - SCORE
<b>GEHURKT:</b> HEUP & KNIE HOEK < 90°	AFWIJKING 0° - 20° = - 0,10		AFWIJKING 20° - 45° = - 0,30		
<b>GEHOEKT:</b> HEUP HOEK < 90°	AFWIJKING 0° - 20° = - 0,10		AFWIJKING 20° - 45° = - 0,30		
GESTREKT	AFWIJKING 0° - 20° = - 0,10		AFWIJKING 20° - 45° = - 0,30		
HANDSTAND	AFWIJKING 0° - 20° = - 0,10		AFWIJKING 20° - 45° = - 0,30		> 45° = - 0,3 D
BEENSPREIDING	AFWIJKING 0° - 20° = - 0,10		AFWIJKING 20° - 45° = - 0,30		> 45° = - 0,3 D
BEENSPREIDING <b>LOOP-SPAGAATSPRONG</b>	AFWIJKING < 45° = - 0,10 - 0,30		AFWIJKING > 45° = - 0,30 - 0,5		> 90° = - 0,3 D
(OP)ZWAAI BRUG	AFWIJKING 0° - 15° = - 0,10		AFWIJKING 15° - 45° = - 0,30		> 45° = - 0,3 D
<b>KATTESPRONG</b> : KNIEËN <b>BOVEN</b> HORIZONTAAL	1 OF 2 <b>OP</b> HOR. = - 0,10		1 OF 2 <b>ONDER</b> HOR. = - 0,30		

BLZ 3		AFTREK VAN D- SCORE	AFTREK VAN E- SCORE	AFTREK VAN NEUTRAAL SCORE	OKTOBER 2017	TOESTEL
<b>OPSPRONG/AFSPRONG</b>						
AANRAKEN VAN PLANK/TOESTEL ZONDER OPSPRONG		0.30		1.00	= GEEN OPSPRONG	BALK/BRUG
2e AANLOOP ZONDER AANRAKEN PLANK OF TOESTEL				1.00		BALK/BRUG
GEEN OPSPRONG UIT TABEL			0.10			BALK KEUZE
GEEN POGING TOT AFSPRONG			0.50			ALLE
<b>TOESTEL SPECIFIEKE AFTREK</b>						
TOESTEL VASTPAKKEN/HARD AANRAKEN			0.50		PER KEER!!	BALK + BRUG
TOESTEL TOUCHEREN			0.30		PER KEER!!	BRUG
MAT TOUCHEREN			0.50		PER KEER!!	BRUG
TOESTEL AANRAKEN (HARD)			0.50		PER KEER!!	BRUG
MAT AANRAKEN (HARD) = VAL			1.00		PER KEER!!	BRUG
STEUNEN TEGEN ZIJKANT BALK			0.30		PER KEER!!	BALK
LOZE ZWAAI			0.50		PER KEER!!	BRUG (KEUZE)
TUSSEN ZWAAI			0.50		PER KEER!!	BRUG
AANPASSING HAND POSITIE			0.10		PER KEER!!	BRUG
VALTIJD		< 30 sec. vanaf staan			anders einde oefening	BRUG
VALTIJD, <i>telt niet mee voor duur oefening/tijdsoverschrijding</i>		< 10 sec. vanaf staan			anders einde oefening	BALK
TIJDS OVERSCHRIJDING				0.10		VLOER
TIJDS OVERSCHRIJDING				0,1-0,5	$< = 0,1 * 11-20 \text{ sec} = 0,3 * > = 0,5$	BALK
MEER DAN 1X ACRO STARTEN OP 2 VOETEN (6e pos.)			0.10		PER KEER!!	VLOER KEUZE
WANDELEN NAAR HOEK zonder gebruik van armen of romp			0.10		PER KEER!!	VLOER KEUZE
START OEFENING MET ACRO SERIE			0.10			VLOER KEUZE
2e ACROLIJN OP ZELFDE DIAGONAAL			0.10			VLOER KEUZE
ONVOLDOENDE GEBRUIK HELE VLOER			0.10			VLOER KEUZE
GEEN CHOREO IN HOEKEN			0.10			VLOER KEUZE
GEEN MUZIEK OF TEKST IN MUZIEK				1.00		VLOER KEUZE
<b>VLOERBEGRENZING</b>	1 VOET OF HAND BUITEN LIJN			0.10	PER KEER!!	VLOER
	AFZET BUITEN DE LIJN			0.10	GEEN MW/SE/VW!!	VLOER KEUZE
	2 VOETEN <b>LANDEN</b> BUITEN LIJN			0.30	PER KEER!!	VLOER

BLZ 4		AFTREK VAN D-SCORE	AFTREK VAN E-SCORE	AFTREK VAN NEUTRAAL SCORE	OKTOBER 2017	TOESTEL
AANLOOP (RITME/VERSNELLING)			0,10-0,30			SPRONG
HANDEN GEBRUIKEN OM OP TE KOMEN			0.30			SPRONG D2 & D3
<b>VLOERBEGRENTZING</b>	1 VOET BUITEN ZONE			0.10		SPRONG
	2 VOETEN BUITEN ZONE			0.30		SPRONG
ONVOLDOENDE <b>VERTE 2de VL.FASE</b>			0,10-0,30			SPRONG
ONVOLDOENDE <b>HOOGTE 2de VL.FASE</b>			0,10 -0,50			SPRONG
AANLOOP LANGER DAN 25 METER				0.50		
2e AANLOOP ZONDER AANRAKEN PLANK OF TOESTEL				1.00	bij <b>2 dezelfde</b> sprongen <b>max. 3</b> aanlopen bij <b>2 versch.</b> sprongen <b>max. 2 x 2</b> aanlopen	
TRAINER BINNEN 1 M TUSSEN AFZET & SPRING TOESTEL				1.00	<b>D2 &amp; D3</b>	
TRAINER BINNEN 1 M TUSSEN AFZET & SPRING TOESTEL		<b>SPRONG ONGELDIG!!!!</b>				<b>D1</b>
ANDERE SPRONG DAN VOORGESCHREVEN		<b>SPRONG ONGELDIG!!!!</b>				SPRONG
AANRAKEN VAN PLANK OF TOESTEL ZONDER SPRONG		<b>SPRONG ONGELDIG!!!!</b>				SPRONG
LANDEN ZONDER VOETEN		<b>SPRONG ONGELDIG!!!!</b>				SPRONG
NIET AFZETTEN MET 2 VOETEN		<b>SPRONG ONGELDIG!!!!</b>				SPRONG
<b>NIET</b> BEIDE HANDEN IN AFSTOOTFASE GEBRUIKEN		<b>SPRONG ONGELDIG!!!!</b>				SPRONG
<b>LANDING</b>		<b>ZONDER VAL: MAX. 0,80</b>				
BENEN UIT ELKAAR			0.10			
TE DICHT BIJ TOESTEL			0,10-0,30			
TE DIEPE HURKZIT			0.50			
KLEINE PAS OF HUP			0.10		<b>PER PAS</b>	
GROTE PAS OF HUP			0.30		<b>PER PAS</b>	
EXTRA ARMZWAAI			0.10		PER KEER!!	
EXTRA ROMPZWAAI			0,10-0,30		PER KEER!!	
<b>VAL = OP OF TEGEN TOESTEL</b>			1.00		PER KEER!!	
<b>VAL = STEUN OP HANDEN (niet passend bij element)</b>			1.00		PER KEER!!	
<b>VAL = NIET OP VOETEN LANDEN NA ELEMENT</b>		0.30	1.00		PER KEER!!	VERPLICHT
<b>VAL = NIET OP VOETEN LANDEN NA ELEMENT</b>			1.00		PER KEER!!	<b>KEUZE: GEEN MW/SE/VW!!</b>

**max. D-score = 5.7 (4.5 + 1.2)**